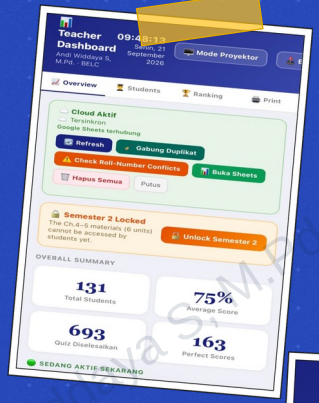
GENIUS EduApp • PANDUAN APLIKASI

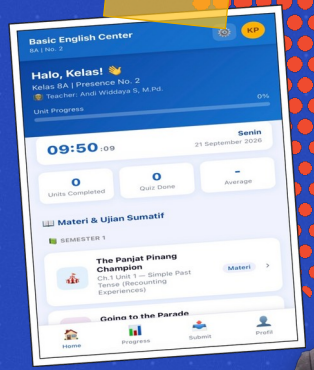
GENIUS

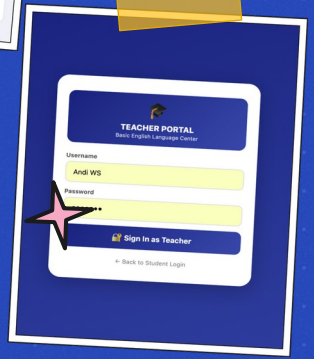
EduApp

Transformasi Pembelajaran Bahasa Inggris Satu Pintu Berbasis Data di SMP Negeri 2 Temanggung

Guided English Navigation & Interactive Upgrading System









Andi Widdaya Sofyana, M.Pd.
SMP Negeri 2 Temanggung, Jawa Tengah

0816697343

@andiws_06

Setiap huruf adalah satu rancangan

G

Guided

Alur runtut: chapter, unit, kuis latihan, sumatif, hingga remedial.

E

English

Seluruh pembelajaran bahasa Inggris ada di satu tempat.

N

Navigation

Murid bernavigasi dari satu pintu tanpa berpindah aplikasi.

I

Interactive

Kuis, dua platform game, listening, dan writing memberi umpan balik langsung.

U

Upgrading

Penguasaan meningkat lewat remedial dan laporan progres.

S

System

Semua komponen terhubung dengan dashboard guru dan laporan orang tua.

Andi Widaya S, M.Pd

Sistem Navigasi Bahasa Inggris Terpandu dan Peningkatan Interaktif

0816697343

@andiws_06

Tujuh aksi yang dilakukan

1

Satu aplikasi

Materi, kuis 10 soal/unit, sumatif, listening, writing, kamus.

2

Dua platform game

Mini Games dan EngLevel Games untuk latihan menyenangkan.

3

Revisi dari kesulitan murid

Jawaban bisa diubah, ujian bisa dilanjutkan, nilai gagal kirim diulang otomatis.

4

Siklus sumatif-remedial

Tiap sumatif punya paket remedial, dinilai dan dicatat sistem.

5

Dashboard data guru

Rekap kelas, ranking, kesukaran butir, penguasaan sub-materi.

6

Integritas & orang tua

Anti-cheat yang mendidik dan Learning Progress Report bertanda tangan.

7

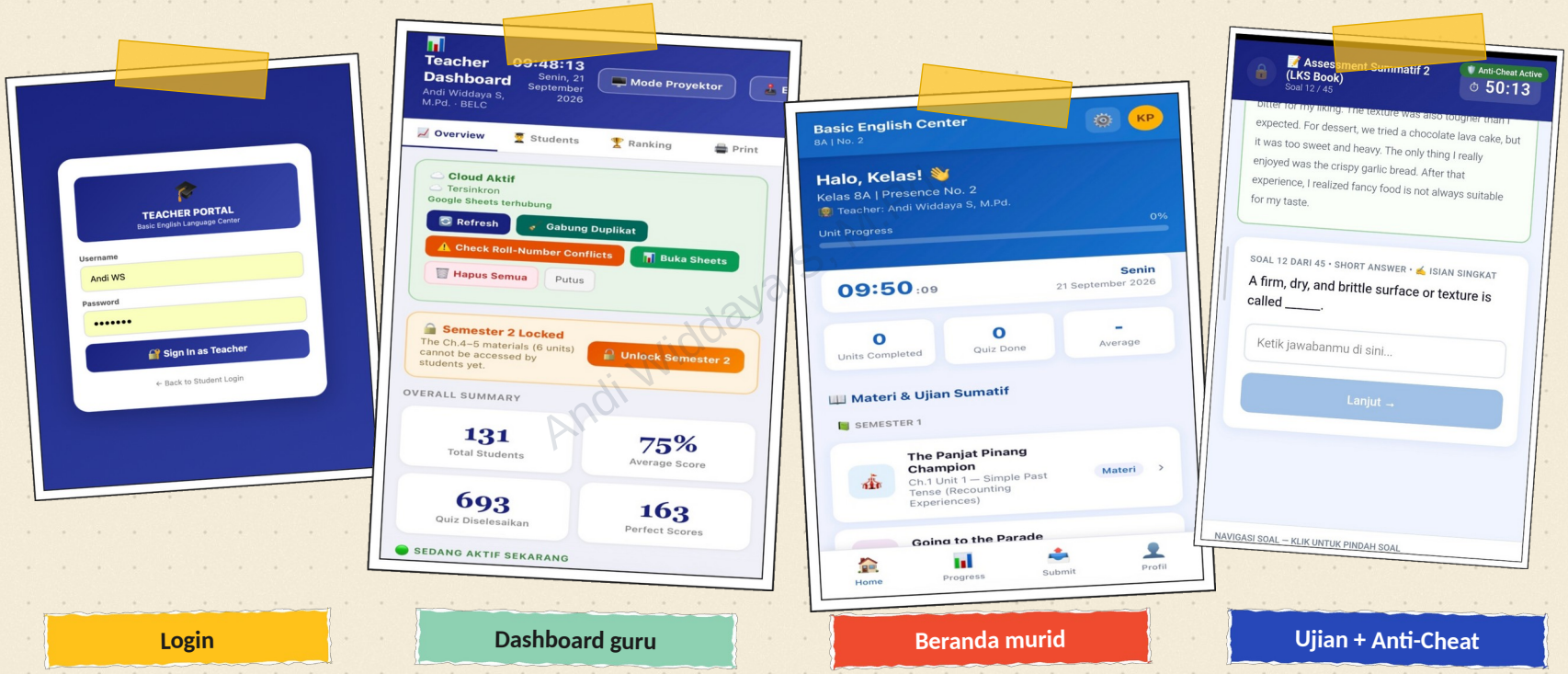
Replikasi Kelas 7

Pola yang sama di 7G-7I, teruji pada dua jenjang.

7 aksi, satu pintu

Andi Widaya Syahrul

Satu pintu untuk murid, guru, dan orang tua



Login | **Dashboard guru** | **Beranda murid** | **Ujian + Anti-Cheat**

Materi · Kuis latihan · Sumatif · Remedial · Listening · Writing · 2 platform game · Kamus · Learning Progress Report

0816697343
@andiws_06

Perjalanan belajar murid

1

Login

Nama, kelas, dan nomor absen; tanpa akun email.

2

Materi

Bacaan, vocabulary, dan grammar dengan contoh.

3

Kuis

Latihan per unit (10 soal), nilai langsung terlihat.

4

Sumatif

40-50 soal: pilihan ganda, isian, menjodohkan; dikoreksi otomatis.

5

Remedial / Pengayaan

Nilai < 79: Remedial.
Nilai ≥ 79: Pengayaan (Kelas 7, Chapter 3).

6

Sertifikat & laporan

Sertifikat sumatif, remedial, pengayaan; Progress Report semua soal.

Andi Widdaya, S.Pd.

Setiap tahap tercatat otomatis ke cloud, sehingga guru dapat memantau posisi setiap murid tanpa perlu bertanya langsung.

Di balik layar: arsitektur sistem

Frontend
HTML5 · CSS3 · JavaScript

Single-file web app; berjalan di browser apa pun tanpa instalasi.

Backend
Google Apps Script

Serverless, tanpa biaya hosting, terintegrasi akun Google sekolah.

Database
Google Sheets

Upsert per baris: aman dari konflik saat banyak murid submit bersamaan.

AI Grading
Gemini API

Koreksi otomatis jawaban esai dan writing, umpan balik tanpa menunggu guru.

Andi Widdaya, S. Mat

Murid / Guru → Browser (frontend) → Apps Script → Google Sheets

- Tanpa biaya server tambahan
- Data di akun Google sekolah sendiri
- Dapat diakses dari HP maupun laptop

Bukti belajar: sertifikat dan laporan

SERTIFIKAT MURID

Diunduh murid kapan saja sebagai bukti telah menyelesaikan asesmen, untuk tiga jenis asesmen:

- **Sumatif**
- **Remedial**
- **Pengayaan**

LEARNING PROGRESS REPORT

Laporan progres pribadi untuk semua soal yang sudah dikerjakan, mencakup empat bagian:

- **Formatif (kuis)**
- **Listening**
- **Writing**
- **Reading**

Andi Widdaya S, M.Pd

KOREKSI OTOMATIS

Gemini API menilai jawaban esai dan writing, sementara soal objektif dinilai langsung oleh sistem. Hasilnya langsung masuk ke sertifikat, laporan, dan rekap guru.

Dua platform game untuk berlatih

MINI GAMES

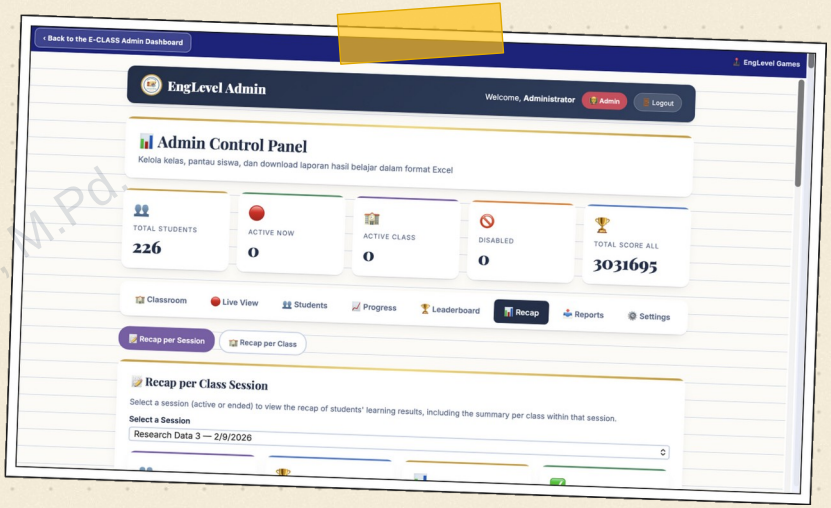
menu Have Fun · 7 permainan

Susun Huruf, Tebak Kata (Hangman), Spelling (Dikte), Jigsaw Puzzle, Pilih Jawaban (grammar), dan lainnya.

ENGLEVEL GAMES

akun & sinkronisasi sendiri · 45 level

Word Scramble, Crossword, Grammar Quiz, Hangman, Memory Match, Speed Typing, Fill the Blank, Word Search, dan Pronounce Words (melatih pengucapan).



38,9%

(88 dari 226 murid) menyelesaikan minimal satu level secara mandiri. Rata-rata 3,8 dari 45 level; keterlaksanaan jauh lebih tinggi saat sesi dijadwalkan guru.

Unsur permainan dilaporkan membuat belajar bahasa lebih menyenangkan dan memotivasi (Dehghanzadeh et al., 2021), efektif a

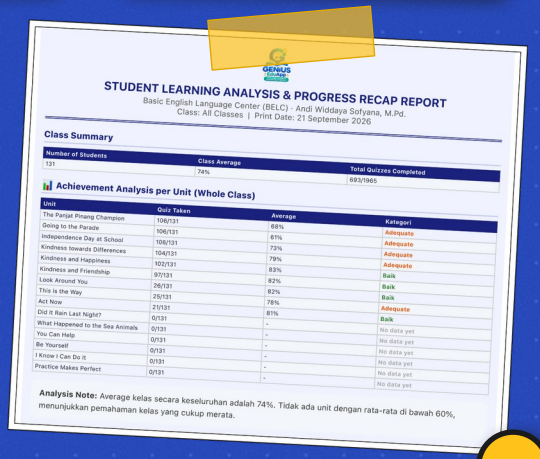
Andi Widdaya S.,M.Pd.

Siklus sumatif ke remedial, otomatis

1. **Sumatif**
   Per chapter dan akhir semester
2. **Analisis**
   Rekap & analisis butir di dashboard
3. **Remedial**
   Paket dinilai & dicatat sistem
4. **Tuntas**
   Batas ketuntasan 79

- Hasil remedial tercatat terpisah dari nilai awal
- Nilai remedial dibatasi pada batas ketuntasan 79
- Guru tidak lagi menyiapkan dan mengoreksi remedial secara manual

Mengikuti prinsip belajar tuntas (Guskey, 2007; Kulik et al., 1990) dan Permendikbudristek No. 21/2022 tentang penilaian formatif dan sumatif.



STUDENT LEARNING ANALYSIS & PROGRESS RECAP REPORT

Basic English Language Center (BELC) · Andi Widdaya Sofyana, M.Pd.
Class: All Classes | Print Date: 21 September 2026

Class Summary

Number of Students	Class Average	Total Quizzes Completed
131	74%	693/1965

Achievement Analysis per Unit (Whole Class)

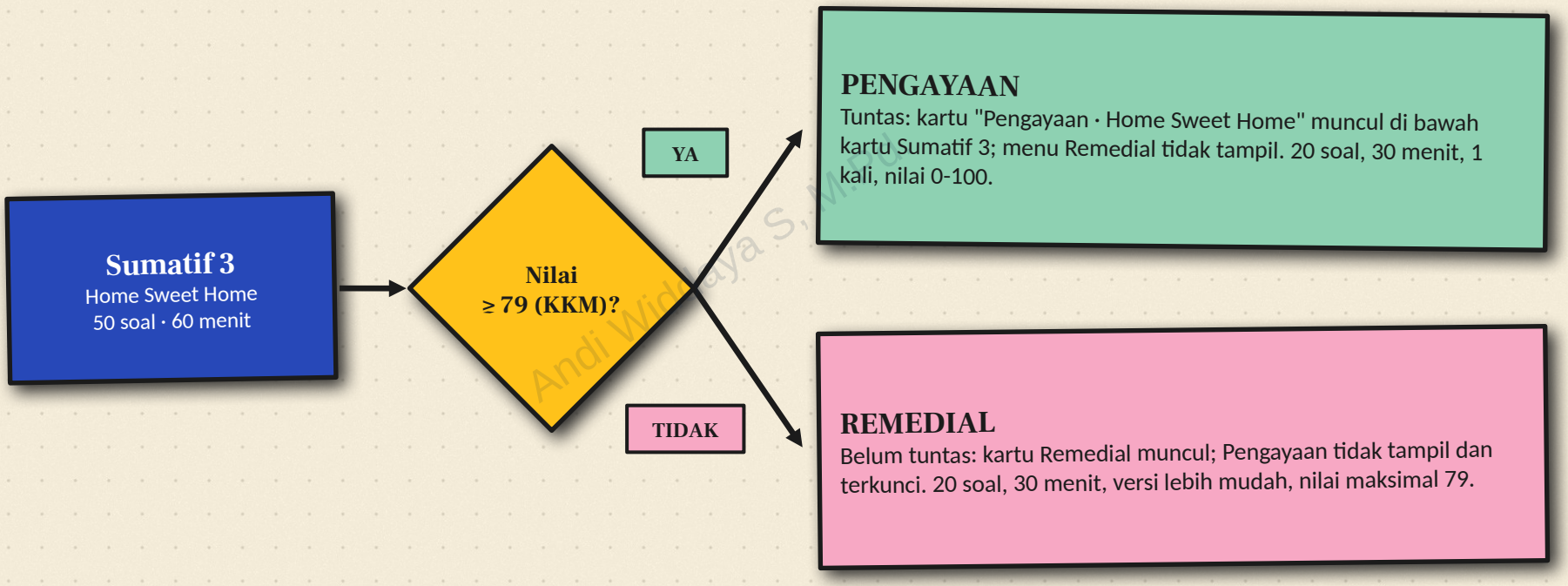
Unit	Quiz Taken	Average	Kategori
The Panjat Pinang Champion	106/131	68%	Adequate
Going to the Parade	106/131	67%	Adequate
Independence Day at School	106/131	73%	Adequate
Kindness towards Differences	104/131	79%	Adequate
Kindness and Happiness	102/131	83%	Baik
Kindness and Friendship	97/131	82%	Baik
Look Around You	26/131	82%	Baik
This is the Way	25/131	78%	Adequate
Act Now	21/131	81%	Baik
Did it Rain Last Night?	0/131	-	No data yet
What Happened to the Sea Animals	0/131	-	No data yet
You Can Help	0/131	-	No data yet
Be Yourself	0/131	-	No data yet
I Know I Can Do it	0/131	-	No data yet
Practice Makes Perfect	0/131	-	No data yet

Analysis Note: Average kelas secara keseluruhan adalah 74%. Tidak ada unit dengan rata-rata di bawah 60%, menunjukkan pemahaman kelas yang cukup merata.

0816697343
@andiws_06

Setelah sumatif: tuntas ke Pengayaan

BARU



Hasil kedua jalur tersimpan terpisah dari nilai sumatif dan masuk ke rekap guru yang sama.

Sumatif, Remedial, dan Pengayaan

Aspek	Sumatif 3	Remedial	Pengayaan
Sasaran	Semua murid di kelas	Murid belum tuntas	Murid sudah tuntas
Syarat akses	Sesuai ketentuan sumatif	Nilai sumatif < 79	Nilai sumatif ≥ 79
Jumlah soal	50 soal	20 soal	20 soal
Waktu	60 menit	30 menit	30 menit
Kesempatan	Sesuai pengaturan ujian	Sesuai pengaturan remedial	1 kali (guru dapat mereset)
Skala nilai	0-100	Maksimal 79	0-100
Kesulitan	Menengah	Lebih mudah	Menantang
Fungsi nilai	Nilai utama	Memperbaiki ketuntasan	Nilai tambahan, tidak menggantikan nilai sumatif

Andi Widdaya S, M.Pd.

Aturan dan isi Pengayaan

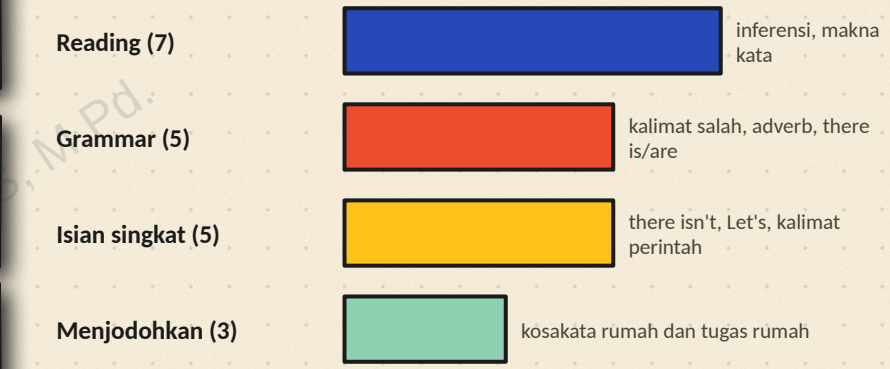
Akses: Hanya terbuka jika nilai Sumatif 3 ≥ 79. Di bawah itu kartunya tidak tampil dan upaya membuka lewat jalur lain ditolak.

Satu kali: Dikerjakan satu kali; guru dapat mereset dari detail murid bila ada kendala teknis.

Predikat: Sangat Baik (≥ 90), Baik (75-89), Perlu Latihan (< 75). Istilah Tuntas/Remedial tidak dipakai.

Nilai: Tersimpan terpisah, tidak menggantikan nilai sumatif dan tidak masuk predikat akhir. Anti-curang tetap berlaku.

ISI 20 SOAL (satu tingkat di atas sumatif)



UNTUK GURU
Rekap punya pilihan Pengayaan, kolom Pengayaan di cetak dan Excel, panel reset di detail murid, serta notifikasi email jenis PENGAYAAN.

Fitur baru (3 Nov 2026), Kelas 7 Chapter 3. Diuji dengan simulasi dan data contoh; belum ada data pemakaian murid.

Andi Widaya S, M.Pd.

Dashboard guru: sekali klik

Dashboard real-time
Pantau progres dan skor semua murid tanpa input manual.

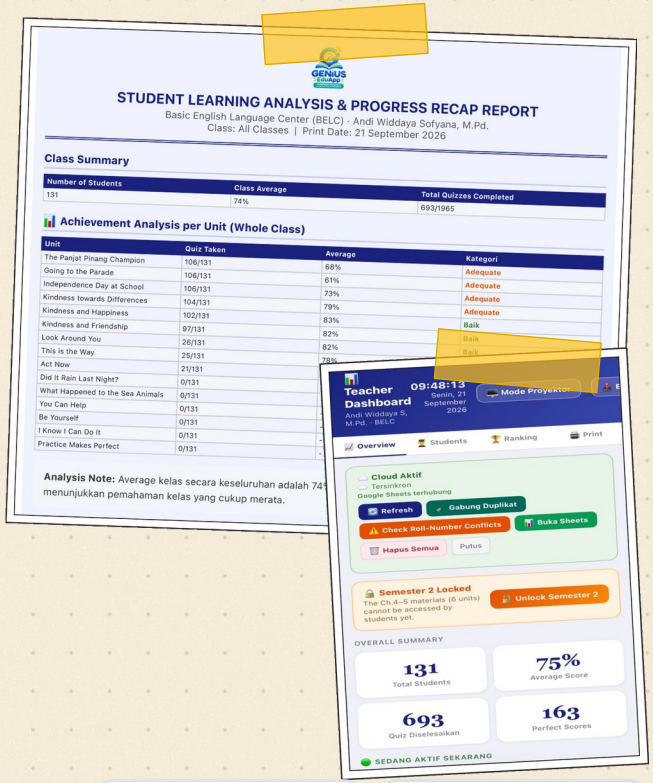
Tugaskan per kelas
Assign sumatif ke kelas tertentu dengan sekali klik.

Preview soal & materi
Cek isi lengkap sebelum ditugaskan ke murid.

Reset percobaan
Reset kesempatan ujian per murid saat ada kendala teknis.

Analisis butir soal
Persentase benar dan kesukaran tiap soal, diurutkan dari tersulit.

Rekap cetak
Ranking, status Tuntas/Remedial, penguasaan sub-materi per murid.



Satu klik cetak menghasilkan laporan analisis per soal dan per murid, bukan hanya nilai akhir.

Andi Widdaya S, M.Pd.

Keamanan dan integritas data

Anti-cheat yang mendidik

Mencatat perpindahan tab, salin-tempel, dan klik kanan selama sumatif, lalu melaporkannya ke dashboard tanpa menghentikan ujian.

Sinkronisasi aman

Setiap submit ditulis per baris (upsert), sehingga data murid tidak saling menimpa meski submit bersamaan.

Identitas terverifikasi

Data dicari berdasarkan nama, kelas, dan nomor absen; login tidak membedakan huruf besar-kecil.

Kesempatan yang adil

Kesempatan ujian terpakai hanya saat murid benar-benar mengumpulkan, bukan sekadar membuka soal.

Catatan: kualitas data bergantung pada identitas yang konsisten. Rekap awal mencatat 131 akun untuk sekitar 128 murid, dan ini diperbaiki pada versi terbaru.

Dokumentasi: sertifikat murid


GENIUS EDUAPP · TEMANGGUNG

CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT

Sertifikat Penyelesaian Ujian Sumatif

Diberikan dengan bangga kepada

[redacted]

atas keberhasilan menyelesaikan **Sumatif 3: Home Sweet Home** — Ch.3 — There is/are, Time Expressions, Let's + Verb pada tanggal 31 Oktober 2026, dengan hasil sebagai berikut:

Skor 92/100 · Predikat Excellent (A)

Temanggung, 31 Oktober 2026
Guru Mata Pelajaran

Andi Widdaya S., M.Pd.
NIP. 199206[redacted]4008

Kode Verifikasi: GENIUS-7G-S1E3-1793410205624

Sertifikat Sumatif 3 · Home Sweet Home. Skor 92/100, predikat Excellent (A), 31 Oktober 2026.


GENIUS EDUAPP · TEMANGGUNG

CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT

Sertifikat Penyelesaian Ujian Sumatif

Diberikan dengan bangga kepada

[redacted]

atas keberhasilan menyelesaikan **Remedial · Home Sweet Home** — Versi lebih mudah — There is / There are pada tanggal 31 Oktober 2026, dengan hasil sebagai berikut:

Skor 79/100 · Predikat Fair (C)

Temanggung, 31 Oktober 2026
Guru Mata Pelajaran

Andi Widdaya S., M.Pd.
NIP. 199206[redacted]4008

Kode Verifikasi: GENIUS-7G-R_S1E3-1793447979445

Sertifikat Remedial · Home Sweet Home (versi lebih mudah). Skor 79/100, 31 Oktober 2026.


GENIUS EDUAPP · TEMANGGUNG

CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT

Sertifikat Penyelesaian Ujian Sumatif

Diberikan dengan bangga kepada

[redacted]

atas keberhasilan menyelesaikan **Pengayaan · Home Sweet Home** — Versi menantang — Describing My Home, Chores & Instructions pada tanggal 31 Oktober 2026, dengan hasil sebagai berikut:

Skor 80/100 · Predikat Good (B)

Temanggung, 31 Oktober 2026
Guru Mata Pelajaran

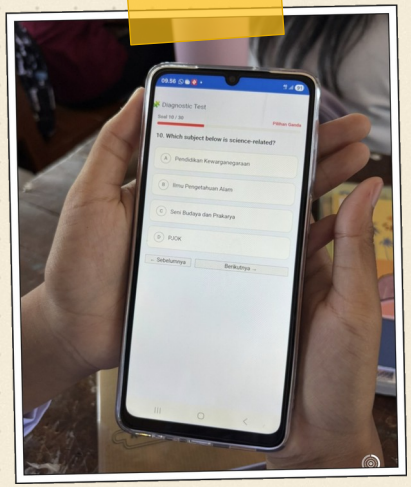
Andi Widdaya S., M.Pd.
NIP. 199206[redacted]4008

Kode Verifikasi: GENIUS-7G-P_S1E3-1793445204612

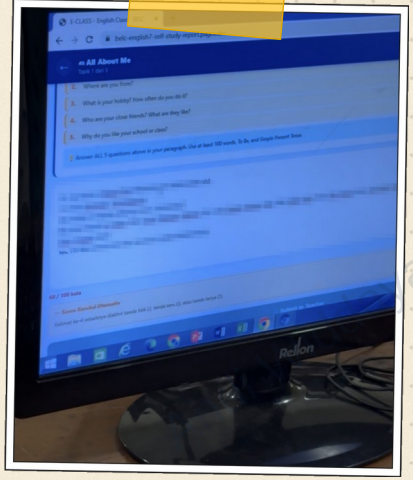
Sertifikat Pengayaan · Home Sweet Home (versi menantang). Skor 80/100, 31 Oktober 2026.

Nama murid disamarkan. Setiap sertifikat memuat tanda tangan guru dan kode verifikasi.

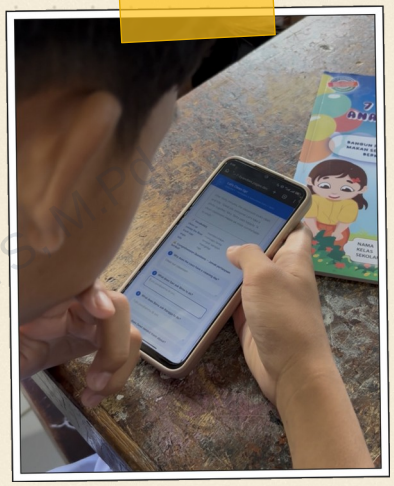
Dokumentasi: murid belajar di kelas



Tes diagnostik di gawai: soal pilihan ganda dengan penanda kemajuan (soal 10 dari 30).



Tugas writing "All About Me" di komputer, lengkap dengan penghitung kata dan saran koreksi otomatis.



Murid membaca teks "Let's Clean Up!" dan menjawab pertanyaan pemahaman langsung di aplikasi.



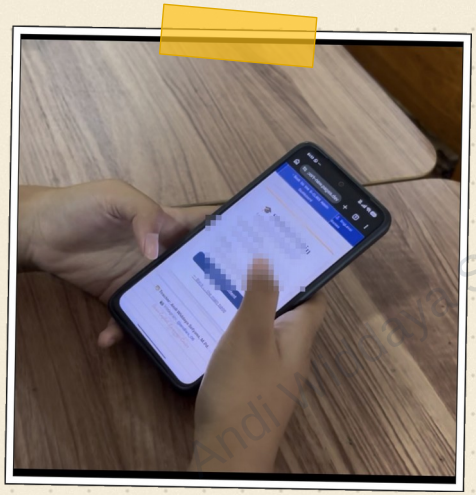
Beranda murid di dua gawai: progres unit dan daftar materi.

Nama dan wajah murid disamarkan.

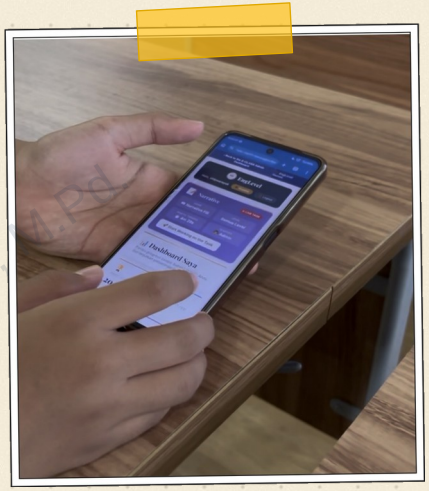
Dokumentasi: ujian dan EngLevel Games



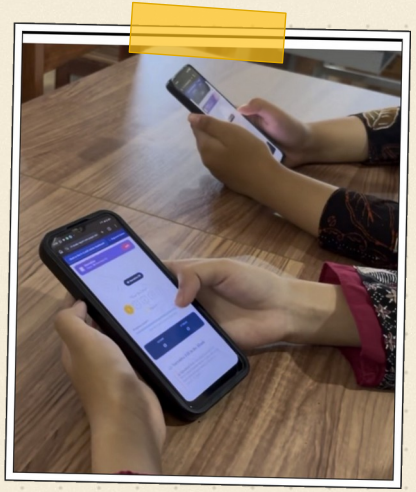
Sumatif 3 · Home Sweet Home (soal 13 dari 50): Anti-Cheat aktif dan pewaktu berjalan.



Halaman masuk murid pada EngLevel Games.



Dashboard murid EngLevel Games: tugas aktif dan ringkasan progres.



Murid berlatih EngLevel Games bersama di kelas.

Nama dan wajah murid disamarkan.